

MONOPOLY® SPIELREGEL FÜR EIN SCHNELLERES SPIEL

DER TEMPO-WÜRFEL

Damit das Spiel noch schneller wird, folgen Sie diesen Schritten:

1. Zu Beginn des Spiels erhält jeder Spieler zusätzlich zum Startkapital **1000**.
2. Wenn Sie zum ersten Mal über LOS gehen, dürfen Sie mit dem Tempo-Würfel spielen.
3. Werfen Sie den Tempo-Würfel mit den beiden weißen Standardwürfeln, wenn Sie am Zug sind.



Der Tempo-Würfel zeigt:

- ◆ **1, 2 oder 3:** Ziehen Sie um die Summe aller drei Würfel weiter.
- ◆ **Bus:** Sie dürfen um die Augenzahl **eines oder beider** weißen Würfel ziehen. Haben Sie z.B. 1 und 5 gewürfelt, dürfen Sie 1 Feld, 5 Felder oder 6 Felder ziehen.
- ◆ **Mr. Monopoly:** Ziehen Sie wie gewohnt um die Summe beider weißen Würfel und führen Sie den Zug je nach Feld, auf dem Sie landen, aus. Danach rücken Sie zum nächsten Grundstück ohne Besitzer weiter. Sie dürfen es kaufen oder zur Versteigerung freigeben. Gibt es keine Grundstücke mehr ohne Besitzer, müssen Sie zum nächsten Grundstück weiterrücken und dem Eigentümer die übliche Miete zahlen.

Noch was ...

Bei einem Pasch werden nur die weißen Würfel gezählt.

Wenn Sie mit allen 3 Würfeln dieselbe Augenzahl werfen, dürfen Sie mit Ihrer Spielfigur auf ein **beliebiges Feld** des Spielplans springen.

Werden Sie während Ihres Zugs ins **Gefängnis** geschickt, ist Ihr Zug vorbei und Sie dürfen das Ergebnis des Tempo-Würfels nicht ausspielen.

Wenn Sie versuchen, sich aus dem Gefängnis freizuwürfeln, dürfen Sie nur die 2 weißen Würfel werfen.

Um auf einem Versorgungswerk die Miete zu bestimmen, werfen Sie alle 3 Würfel. Der Bus und Mr. Monopoly zählen dabei 0.



Winning Moves

© 1935, 2014 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.
Herstellung und Vertrieb über: Winning Moves
Deutschland GmbH, Münsterstraße 359, 40470
Düsseldorf. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

www.winningmoves.de

Licensed By:

